|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **VON – NACH** | **Auslöser** | **Text** |
| 1. E 🡪 K | Team-Passwort eingegeben | <Benutzername Eltern> hat sich erfolgreich eingeloggt. Das Spiel kann beginnen! |
| 1. E 🡪 K | Kind war brav – Belohnung | Ich schenke dir die Belohnung, weil <…> |
| 1. K 🡪 E | Level geschafft (1-3 Sterne)[[1]](#footnote-1) | Ihr Kind hat 1 Level geschafft! Bitte loben Sie es!  *1 Eingabemöglichkeit*  *Auswahlmögllichkeiten # 1*  **Folgt 4** |
| 1. E 🡪 K | Ausgewähltes Lob | <ausgewähltes Statement der Eltern aus *Auswahlmöglichkeiten # 1* > |
| 1. K 🡪 E | Kind gewann Trophäe | Ihr Kind hat eine Trophäe erworben! Bitte belohnen Sie es!  *1 Eingabemöglichkeit*  *Auswahlmöglichkeiten # 2*  **Folgt 6** |
| 1. E 🡪 K | Ausgewählte Belohnung | Deine Eltern haben dir <ausgewählte Belohnung Eltern> geschenkt, weil du eine Trophäe erworben hast! |
| 1. K 🡪 E | LevelPack geschafft | Ihr Kind hat einen LevelPack geschafft! Denken Sie eine besondere Belohnung im wirklichen Leben für ihr Kind aus.  *1 Eingabemöglichkeit*  **Folgt 8** |
| 1. E🡪K | Eingegebene RealLife Belohnung | Deine Eltern sind besonders stolz auf dich und wollen dich belohnen:  <Belohnung der Eltern im wirklichen Leben> |
| 1. S[[2]](#footnote-2) 🡪 K | 24 Std Kind nicht gespielt | Du hast eine Weile die kleine Schildkröte bei ihren Missionen nicht mehr unterstützt! Bitte hilf ihr, sie braucht dich! <…> |
| 1. S 🡪 E | 24 Std Kind nicht gespielt | Ihr Kind hat seit einiger Zeit nicht mehr gespielt, bitte ermuntern Sie es der kleinen Schildkröte zu helfen! |
| 1. S 🡪 E | 24 Std Kind nicht gelobt | Sie haben ihr Kind seit einiger Zeit nicht mehr gelobt/belohnt!  Holen Sie dies bei der nächsten Gelegenheit nach! |
| 1. S🡪 E | 24 Std keine tägliche Eingaben | Sie haben schon länger nicht ihre **täglichen Eingaben** gemacht. Bitte, holen sie dies bald nach! |

**PUSH NOTIFICATIONS**

1. Level geschafft: 1 Stern (50%), 2 Sterne (70%), 3 Sterne (90%), Trophäe (100%) [↑](#footnote-ref-1)
2. S = Server [↑](#footnote-ref-2)